



Funskate Solodans konkurrencebeskrivelse.

Solodans er nu for alvor kommet til Danmark. Flere klubber har været i gang nogle år, og nu bliver det en officiel disciplin i dansk skøjtesport. Solodans er en individuel disciplin, som tager udgangspunkt i isdans og sportsdans. Hvis man ikke kan finde en partner, eller ønsker at forbedre sit grundløb, er solodans måden at starte på. Solodans er trin og buer til musik, og er opdelt i obligatorisk dans, de såkaldte ”mønsterdansen”, og i ”fridans”

. I ”mønsterdansen” er musikken genrebestemt, f.eks. Tango, Foxtrot, Vals mm. Dansene og trinene er fastlagt og skal udføres som anført i de gældende mønstre. Jo mere præcist denne dans udføres jo højere point gives der. Alle deltagere i samme gruppe løber samme dans.

I ”fridansen” er musikken valgfri, men som i andre skøjtediscipliner, skal dansen indeholde et antal elementer. Ellers er det kun fantasien der sætter grænser for dansens udførelse.

I Funskate Solodans konkurreres der i elementer hentet fra ”mønsterdansen”.

1. Arrangør:

Dansk Skøjte Unions Funskateudvalg i samarbejde med Udviklingsudvalget.

2. Deltagerbetingelser:

Løberen skal være medlem af en klub/forening under Dansk Skøjte Union.

Konkurrencen er for løbere, som har bestået klubmærke 4 – 7, men ikke solodans test 1. Løberen må altså ikke have bestået solodans test 1, dagen før konkurrencen. Hvis der er mærkeprøve samme dag, må løberne godt bestå dette og stadig deltage.

Der er ingen aldersgrænse.

Piger og drenge deltager på lige fod.

Klubberne har pligt til at stille med mindst 1 bedømmer, med kendskab til solodans. Det kan være dommer/dommeraspirant eller træner/hjælpetræner.

3. Gruppeinddeling:

Grupper:

- D1: Solodans. Bestået klubmærke 4 – 5.
- D2: Solodans. Bestået klubmærke 6 – 7.

4. Elementindhold:

Gruppe D1:

- Alm. forlæns løb i takt til musik.
- Alm. baglæns løb i takt til musik.
- Forlæns løbetrin i cirkel – begge veje.
- Forlæns chassé i cirkel – begge veje i takt til musik.
- Forlæns udvendig swing rolls – uden tydelig midterakse.

Gruppe D2:

- Forlæns valsetrin i cirkel – begge veje i takt til musik.
- Forlæns løbetrin i cirkel – begge veje i takt til musik.
- Forlæns lukkede chassé (som i Rhythm Blues).
- Forlæns udvendig swing rolls – med tydelig midterakse.
- Forlæns indvendig swing rolls – med tydelig midterakse.
- Forlæns cross rolls.

Speakereren sætter løberne i gang med elementerne et ad gangen. Elementerne gentages, indtil dommerne siger stop ved tegn til speakereren, som så sætter næste element i gang. Elementerne skøjtes i ovennævnte rækkefølge.

5. Bedømmelse:

Gruppe D.

Solodanserne bruger hele isen. Ved mange tilmeldte laves der ”heat”. I finalen deltager max. 6 løbere.

Bedømmelsen forestås af 2-3 dommere/dommeraspirenter eller trænere/hjælpetrænere, der udpeger de 2 bedste fra hvert "heat". Bedømmerne laver en seddel med numrene på de løbere, der er gået videre. Sedlen afleveres til speakeren, der herefter annoncerer dette. I finalen udnævnes 1 vinder, mens resten af løberne er 2'ere. Det tilstræbes at bedømmerne ikke har egne løbere i finalen.

Der er lukket bedømmelse.

6. Klubkonkurrence:

- 1 point for hver deltager der stiller op i konkurrencen.
- 1 point for at gå videre i konkurrence.
- 1 point for at vinde.
- En deltager udløser altså 1 point til klubben.
- En løber der går videre i konkurrencen, udløser 2 point til klubben.
- En vinder udløser 3 point til klubben.
- Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen.

7. Konkurrencens afvikling:

Startnumre udleveres 1 time før konkurrencens start. Numrene skal hæftes på ryggen og bæres under hele konkurrencen. De udleverede startnumre skal afleveres til arrangøren igen efter konkurrencens afslutning.

Ved konkurrencestart kaldes løberne på isen med numre og ikke med navn. Der er 5 min. opvarmning inden elementerne sættes i gang. Når alle gruppens elementer er skøjtet forlader løberne isen og næste gruppe kaldes ind.

Når alle grupperne har været igennem de indledende løb starter finalen. Finalen afvikles som de indledende runder.

Præmieoverrækkelsen finder sted på isen efter konkurrencens afslutning. Ved præmieoverrækkelsen kører alle deltagende løbere samlet indmarch ind på isen. Husk fanerne. Vinderne kaldes frem og får overrakt en guldpin. De resterende løbere får en FUNSKATE-pin. Der behøver ikke at være præmieskammel.

Diplomerne kan uddeles ved præmieoverrækkelsen, hvis der er tid, ellers udleveres diplomerne til klubberne, som selv må uddele til løberne.

8. Tidsplan:

Der udarbejdes en ”løs” tidsplan af DSU. s FUNSKATE-udvalg, der sendes til hver af de deltagne klubber.

9. Præmier:

Finalevinderen af gruppe D1 og D2 får en guldskjøjtepin, resten af løberne får en FUNSKATE-pin.

Der er diplom/deltagerbevis til samtlige løbere.

Klubben som vinder klubkonkurrencen, får en vandrepokal, som skal medbringes ved næste FUNSKATE-konkurrence.

DSU udlevere ingen erindringsgaver til løberne, men den arrangerende klub er velkommen til at gøre dette, hvis der er mulighed herfor.

10. Forbehold:

Arrangørerne forbeholder sig ret til ændringer i tidsplanen og fralægger sig ethvert ansvar for skader og uheld, der måtte overgå deltagerne eller officials i forbindelse med arrangementet.

11. Yderligere information:

Der henvises til den af DSU udarbejdede regelbog for solo- og isdans.

Kan fås hos Karenmai Dalgaard Pedersen mob. 6096 0260.

Med venlig hilsen

Sven Lauridsen

FUNSKATE-ansvarlig.