



FUNSKATE FREE konkurrencebeskrivelse.

Arrangør:

Dansk Skøjte Unions FUNSKATE udvalg i samarbejde med den arrangerende klub.

Deltagerbetingelser:

Løberen skal være medlem af en klub/forening under Dansk Skøjte Union.
Konkurrencen er for løbere på skøjteskole/begynderniveau, som har bestået minimum klubmærke 5.
Løberen må ikke have bestået et unionsmærke dagen før konkurrencen. Hvis der er mærkeprøve samme dag må løberen godt bestå dette og stadig deltage.

Piger og drenge deltager på lige fod og deles i grupper (se inddeling herunder).
Der løbes individuelt program med musik, max. 1 min. 30 sek.
Samme program og samme musik kan bruges til alle klubbens løbere.
Vokalmusik med lyrik er tilladt.

Første sæson 2010/2011:

Klubberne har pligt til at sende løbere på dommeruddannelse, så de fremover kan medvirke ved bedømmelsen i FUNSKATE FREE.

I perioden 2010/2011 planlægges uddannelsen af FUNSKATE dommere, som overtager bedømmelsen fra 2011/2012.

Gruppeinddeling:

Bestået klubmærke 5-7 men ikke et Unionsmærke.

Funskate Free TOTS	Ikke fyldt 8 år pr. 1. juli 2010.
Funskate Free TWEENS	Ikke fyldt 11 år pr. 1. juli 2010.
Funskate Free TEENS	11 år men ikke fyldt 15 år pr. 1. juli 2010.
Funskate Free TOGS	15 år og ældre.



Programindhold for alle grupper:

Hvert program - Mindst 7 elementer:

- 2 typer **spring**.
- 1 **glidende bevægelse**.
- 2 typer **trin / vending** (to trin og to vendinger).
- 1 **pivot**.
- 1 **piruet**.

For Tots og Tweens må der ikke benyttes springelementer, der forekommer i DSU's unionsmærker. Altså kun op til og med Tåloop og Salchow.

For Teens og Togs er der ingen begrænsninger.

Elementerne kan vælges fra følgende grupper der dog kun er eksempler, og ellers er der ingen begrænsning:

Eksempler på Spring:

Et fods spring fra forlæns til baglæns.

Harehop.

Half loop, half flip, half lutz.

Falling leaf / ballet hop.

Baglæns tå spring.

Skøjtespring.

Tåloop.

Salchow.

Split / Stag jump.

To fods walley.

Eksempler på Glidende bevægelser:

Flyver på linie, bue, forlæns, baglæns og med variationer i krop, arme og frit bens stilling.

Shoot the duck.

Slæb.

Måne / Ina Bauer.

2 fods glidende snegle forlæns og baglæns.

Eksemplar på Trin og Vendinger:

Tretal på to fødder og på en fod. – forlæns til baglæns / baglæns til forlæns.

Tå trin: lige ud, med rotationer, forlæns, sidelæns, baglæns.

Forlæns og baglæns: Chassés, Cross rolls, Swing rolls, Slangesving.

Eksempler på Pivot:

Forlæns eller baglæns (hel omgang) ydre og indre skær kan bruges.



Eksempler på Piruetter:

To fods stå (forlæns og baglæns).

To fods sidde (forlæns og baglæns).

1 fods stå (forlæns og baglæns).

1 fods sidde (forlæns og baglæns).

Variationer i krop, arme og frit bens stilling tilladt.

Alle piruetter godkendes med mindst en omdrejning.

5 Bedømmelse:

2-3 dommere dømmer således:

- En skala fra 1 – 8 (med 0.5 decimaler).
- Teknisk udførelse og underholdningsværdi bedømmes i 7 separate karakterer.

Der er lukket bedømmelse.

Der vil blive annonceret en 1., en 2. og en 3. plads. Resten af løberne vil blive 4'ere og det vil ikke fremgå af resultatlisten hvorledes 4'erne er placeret.

6 Klubkonkurrence:

1 point for hver deltager der stiller op til konkurrencen.

2 point for en 3. plads.

3 point for en 2. plads.

4 point for en 1. plads.

En deltager udløser altså 1 point til klubben.

En løber der opnår 3. plads udløser 3 point til klubben.

En løber der opnår 2. plads udløser 4 point til klubben.

En løber der opnår 1. plads udløser 5 point til klubben.

Klubben med flest point vinder klubkonkurrencen.

6 Konkurrence afvikling:

Efter lodtrækningen inddeles løberne i opvarmningsgrupper med 6 i hver.

Der er 5 min. opvarmning.

Konkurrencen afvikles som en almindelig konkurrence.

Præmieoverrækkelsen finder sted på isen efter konkurrencens afslutning.

Ved præmieoverrækkelsen kører **alle deltagende løberne** samlet indmarch ind på isen.

Vinderne kaldes frem og får overrakt en guld-pin. De resterende løbere får en Funskate-pin. Der behøves ikke være præmieskammel, men det anbefales hvis muligt.

Diplomerne kan uddeles ved præmieoverrækkelsen hvis der er tid, ellers udleveres diplomerne til klubberne, som selv må uddele til løberne.



7 Tidsplan:

Der udarbejdes en "løs" tidsplan af DSU's FUNSKATE udvalg, der udsendes til hver af de deltagende klubber.

8 Præmier:

Finalevinderen af hver konkurrencegruppe får en guldskjorte-pin, resten får en FUNSKATE-pin. Der er diplom/deltagerbevis til samtlige løbere.

Klubben som vinder klubkonkurrencen, får en vandrepokal som skal medbringes ved næste funskatekonkurrence.

DSU er ansvarlig for vandrepokal, skjorte pins, og diplom/deltagerbevis.

DSU udleverer ingen erindringsgaver til løberne, men den arrangerende klub er velkommen til at gøre dette, hvis der er mulighed herfor.

9 Forbehold:

Arrangørerne forbeholder sig ret til ændringer i tidsplanen og fralægger sig ethvert ansvar for skader og uheld, der måtte overgå deltagerne eller officials i forbindelse med arrangementet.

10 Yderligere information:

Kan fås hos Sven Lauridsen tlf. 3252 1005. mob. 4259 5015.

Med venlig hilsen

Sven Lauridsen
FUNSKATE ansvarlig

